

13. Записи (Records).

Как мы уже знаем, массив представляет совокупность элементов одного типа. *Запись (Record)* — это также структурированный тип данных, который позволяет представить группу элементов различных типов. В частном случае, запись может быть также совокупностью однотипных элементов.

Рассмотрим пример. Пусть мы хотим создать запись данных, которая бы хранила имя и оценку студента. Имя студента можно представить строкой, а оценку — целым числом. Мы могли бы использовать два отдельных массива для представления этой информации. Но в общем случае может понадобиться более сложная информативная структура о студентах, включающая данные о них: год рождения, номер группы, пол и др. Определять для каждой характеристики новый массив — не самый удачный и удобный способ. Запись позволяет это сделать более легким путем. Для этого надо определить группу данных и объявить новый тип (запись), затем создать рабочую переменную данного типа. Такое описание может иметь вид:

```
Type studentname = String[20];  
    studentinfo = Record  
        name: studentname;  
        mark : integer  
End;  
Var student: studentinfo;
```

В разделе *Type* объявляется тип *studentinfo*, который состоит из двух частей, т.н. *полей*. Первое поле записи — это строка, определяемая идентификатором *name*. Второе поле, определяемое идентификатором *mark*, может представлять целое число.

Объявление типа—записи начинается с ключевого слова *Record* и завершается словом *End*.

В разделе *Var* объявляется рабочая переменная *student*, которая имеет структуру типа *studentinfo*.

К каждому индивидуальному полю можно обращаться по формату:

имя — записи.имя — поля

Например:

```
studentname := 'Kate Smith'; { максимум 20 символов }  
student.mark := 4;
```

Можно определить тип для представления даты. В этом случае запись будет объединять группу однотипных элементов:

```
Type date = Record
```

```
  day : integer;
```

```
  month : integer;
```

```
  year : integer
```

```
End;
```

или же:

```
Type date = Record day, month, year: Integer
```

```
End;
```

Это объявление определяет новый тип *date*, состоящий из трех базовых элементов целого типа. Теперь объявим рабочие переменные для представления даты, которые будут иметь структуру типа данных *date*:

```
Var toDay, anyDay : date;
```

Следующий фрагмент определяет значения отдельных составляющих элементов переменной — записи *today*:

```
today.day := 21;
```

```
today.month := 07;
```

```
today.year := 1998;
```

Общий формат присвоения значений элементам переменной — записи, т.е. полям записи, имеет вид:

имя — записи . имя — поля := значение

Можно присвоить значение переменной в целом, т.е. допускается оператор:

```
anyday := today;
```

13.1. Записи и процедуры.

Когда процедуре передается запись в качестве параметра, как и в случае массивов, его тип должен быть предварительно объявлен в разделе Type.

Процедуре *distance* задаются координаты двух точек, а она выдает расстояние между ними:

```
Program distance;  
Uses Crt;  
Type  
{Для представления координат точек}  
point = Record  
    x,y:Real;  
End;  
Var a,b, point;  
    z:Real;  
    c:Char;  
  
Procedure dist(x,y:point; Var z:Real);  
Begin  
    z:=Sqrt( Sqr(x.b-x.a) + Sqr(y.b-y.a) );  
End;  
{Главная программа}  
Begin  
    Writeln('Enter (X,Y) coordinates of the points A and B:');  
    Read(x.a, x.b, y.a, y.b);  
    dist(x,y,z);  
    Writeln('The distance is:', z:8:3);  
    c:=Readkey;  
End.
```

Следующий пример также демонстрирует использование записей в качестве параметров процедуры. Программа запрашивает два мнимых числа и выдает их сумму, разность, произведение или разность по выбору:

```
Program Imagine_math;
```

```
Uses Crt;
```

```
Type imagine = Record
```

```
  a,b:Real;
```

```
End;
```

```
Var x,y,z:Imagine;
```

```
  c:Char;
```

```
Procedure add_im(x,y:Imagine; Var z:Imagine);
```

```
Begin
```

```
  z.a := x.a + y.a;
```

```
  z.b := x.b + y.b;
```

```
End; { add_im }
```

```
Procedure subt_im(x,y:Imagine; Var z:Imagine);
```

```
Begin
```

```
  z.a := x.a - y.a;
```

```
  z.b := x.b - y.b;
```

```
End; { subt_im }
```

```
Procedure mult_im(x,y:Imagine; Var z:Imagine);
```

```
Begin
```

```
  z.a := x.a * y.a + x.b * y.b;
```

```
  z.b := x.b * y.a + x.a * y.b;
```

```
End; { mult_im }
```

```
Procedure div_im(x,y:Imagine; Var z:Imagine);
```

```
Uses Crt;
```

```
Var c:Char;
```

```
  denominator:Real;
```

```

Begin
    denominator:=Sqr(y.a) - Sqr(y.b);
    If denominator<>0
    Then Begin
        z.a := (x.a * y.a + x.b * y.b) / denominator;
        z.b := (Sqr(y.a)+Sqr(y.b)) / denominator;
    End
    Else Begin
        Writeln(' Деление недопустимо!');
        Writeln(' Нажмите на любую клавишу. ');
        c:=ReadKey;
    End;
End; {mult_im}

```

```

Procedure enterNN(Var x,y: imagine);
Begin
    Writeln(' Введите два компонента первого числа:');
    Read(x.a, x.b);
    Writeln(' Введите два компонента второго числа:');
    Read(y.a, y.b)
End; {enterNN}

```

```

BEGIN {MAIN}
Repeat
    ClrScr;
    Writeln('Операции на мнимых числах:');
    Writeln('+ сложение ');
    Writeln('- разность');
    Writeln('* умножение');
    Writeln('/ деление');
    Writeln('0 выход');
    Writeln;
    Writeln('Выберите вариант ');
    ch:=ReadKey;
    Case ch of
        '+': Begin enterNN(x,y);
                add_im(x,y,z);

```

```

End;
'-': Begin enterNN(x,y);
      subtr_im(x,y,z);
End;
'*': Begin enterNN(x,y);
      mult_im(x,y,z);
End;
'/': Begin enterNN(x,y);
      div_im(x,y,z);
End;
'0': Halt;
End;
Writeln('=',z.a,'+',z.b,'.');
Until ch='0'
END. {MAIN}

```

13.2. Массивы записей.

Массивы записей могут быть сформированы точно так же, как и массивы любых других типов. Пусть задана запись:

```

Type date = Record
                day, month, year: Integer
            End;

```

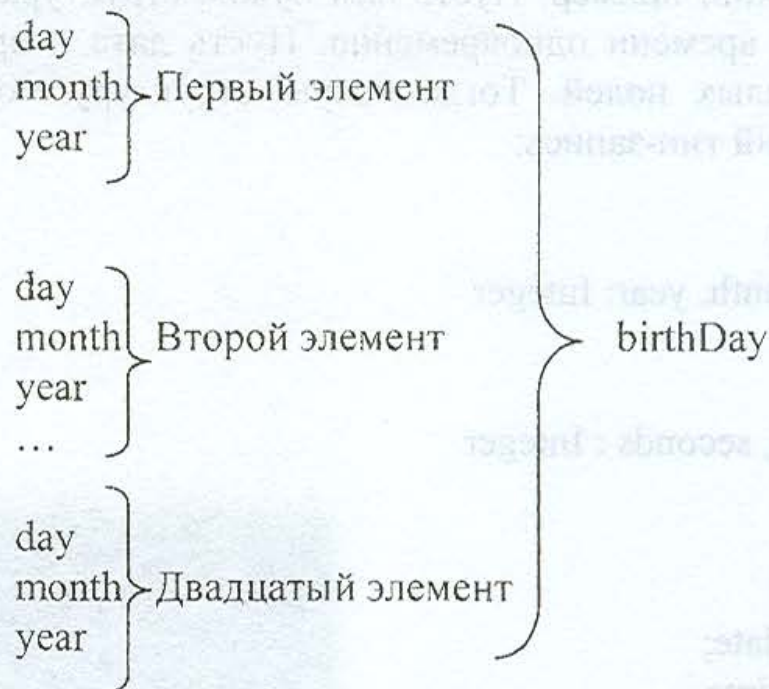
Теперь определим новый тип, массив записей *date*:

```

Var birthdays : Array [1..20] of date;

```

Это объявление задает массив из 20 элементов, каждый из которых представляет дату, состоящую, в свою очередь, из трех элементов.



Формат присвоения значений элементам массива записей можно продемонстрировать на примере:

```

birthdays[1]. month := 1;
birthdays[1].day := 17;
birthdays[1].year := 1962;
birthdays[2].year := birthdays[1].year;
и т.д.
  
```

Вывод на экран можно организовать с помощью цикла:

```

For i:=1 to 20 Do Writeln(birthdays[i].day,',',
                          birthdays[i].month,',',
                          birthdays [i].year);
  
```

13.3. Записи, содержащие записи.

Рассмотрим случай, когда запись в качестве полей содержит другие записи. Пусть задан тип *point* для представления координат точек на плоскости и с его помощью определим два новых типа для представления треугольников и прямоугольников:

```

Type point = Record x,y:Integer End
Triangle = Record a,b,c:point End;
Rectangle = Record a,b,c,d:point End;
  
```

Рассмотрим еще один пример. Пусть нам нужна структура для представления даты и времени одновременно. Пусть дата и время заданы как записи целых полей. Тогда новую структуру можно объявить как следующий тип-запись:

```
Type date = Record
    day, month, year: Integer
End;
time = Record
    hour, minute, seconds : Integer
End;

date_time = Record
    sdate: date;
    stime: time
End;

Var today ,tomorrow: date_time;
```

Таким образом, новый тип записи содержит два поля, оба типа записи. Переменные *today*, *tomorrow* являются носителями структурных данных типа *date_time*. Определение значения для переменной можно осуществить с помощью следующих присвоений:

```
today.sdate.day := 17;
today.sdate.month := 1;
today.sdate.year := 1998;
today.stime.hours := 3;
today.stime.minutes := 30;
today.stime.seconds := 00;
```

что определяет дату и время: 17 января 1998 года, три часа, тридцать минут и ноль секунд.

13.4. Записи, содержащие массивы.

Запись в качестве поля может содержать массив. Следующий тип позволяет хранить важные комментарии по месяцам (до 255 символов) для каждого года:

```

Type months(January, February, March, April, May, June, July,
            August, September, October, November, December);
year = Record
year_number:Integer;
comments:Array [January.. December] of String;
End;

```

```

Var yl,y2:year;

```

Пример обращения к элементам массива:

```

yl.year_number:= 1998;
yl.monthst[June]:'Защитил диссертацию;';
yl.months[July]:'Начал работать.';
yl.months[September]:'Женился.';
yl.months[September]:=yl.months[September] +
                        ' + Ушел с работы.';

```

Естественно, приведенный способ хранения данных— не самый удобный, но он дает представление, как можно использовать записи для организации базы данных.

13.5. Оператор «*With*».

Чтобы обращаться к полям записи, надо полностью указывать идентификатор, представляющий переменную-родитель. Оператор *With* предоставляет более удобный способ обращения к отдельным элементам-полям записи без использования точки-разделителя. Например, чтобы присвоить переменной *today* типа *date* дату: 21 Апреля, 1998 года, надо написать:

```

With today Do
Begin
    day:=21;
    month:= 4;

```

```
year:= 1998;  
End;
```

Теперь рассмотрим пример, где запись используется для представления и обработки данных о студентах. Сначала объявляется тип записи *student*, который может сохранить следующие данные: фамилия, имя, курс (год обучения), номер группы, специальность, возраст и пол (который, в свою очередь, описывается перечисляемым типом). Затем вводятся две переменные для представления данных о двух студентах (в общем случае можно использовать массив). Данные о первом студенте вводятся с клавиатуры, о втором студенте данные сначала берутся от первого студента прямым присвоением, а затем переопределяются некоторые поля. В конце выводятся на экран данные о двух студентах с помощью оператора *With* (как и в случае ввода данных о первом студенте).

Программный код будет иметь вид:

```
Program testWithRecords;
```

```
Type gender = (Male, Female);
```

```
student = Record
```

```
    surname,name: String[20];
```

```
    course,group,age: Integer;
```

```
    sex: gender;
```

```
    speciality: String[ 10]
```

```
End;
```

```
Var student 1,student2 : student;
```

```
Begin
```

```
{ Определение значений для первой записи }
```

```
    With student 1 Do
```

```
        Begin
```

```
            surname:='Joana';
```

```
            name:='Smith';
```

```
            course :=1;
```

```
            group:=378;
```

```
            speciality:='CS505';
```

```
            age:=17;
```

```

sex:=female;
End;
{ Определение значений для второй записи }
student2:= student1;
{ Переопределение значений некоторых элементов }
student2.name:='Iohan';
student2.surname:=' Bach';
student2.sex:=male;
{ Вывод данных на экран }
Writeln(' Данные о двух студентах:');
Writeln('Имя': 10, 'Фамилия': 15, 'Курс':7, 'Группа':7,
        'Специальность': 15, 'Возраст':15, 'Пол':7);
With student1 Do
    Writeln(name:10, surname:15, course:15, group:15,
            speciality: 15, age: 15);
    Case sex of
        male: Write(' Женский ':9);
        female: Write(' Мужской ':9);
    End;
End;
Writeln;
With student2 Do
    Writeln(name:10, surname: 15, course: 15, group:15,
            speciality: 15, age: 15);
    Case sex of
        male: Write(' Женский ':9);
        female: Write(' Мужской ':9);
    End;
End;
Writeln;
End.

```

